

PRAVILA NATJECANJA

ŠAH MUŠKI (ekipno)

Članak 1.

Ekipu u šahu čini 5 (pet) natjecatelja i 2 (dvije) pričuve.

Ekipa može nastupiti ako se u vremenu početka natjecanja za pločama nalaze najmanje 3 (tri) natjecatelja.

Članak 2.

Natjecanje se odvija po Bergerovom sustavu - svaka prijavljena ekipa sa svakom. Boja figura dobije se izvlačenjem, s time da su neparne ploče bijele figure, a parne ploče crne figure.

Članak 3.

Meč traje ukupno 60 (šezdeset) minuta, tako da svaki natjecatelj ima 30 (trideset) minuta vremena, a natjecanje se održava uz uporabu šahovskih satova.

O rezultatu svakog meča odlučuje sudac s time da u slučaju mat pozicije ili pada zastavice, jednog od natjecatelja određuje pobjednikom. U slučaju pat pozicije i prema prijedlogu jednog od natjecatelja, sudac po pravilima Hrvatskog šahovskog saveza može odrediti remi (ponavljani isti potezi, neprekidno davanje šaha i slično).

Za pobjedu se natjecatelju i ekipi dodjeljuje 1 (jedan) bod, a u slučaju neriješenog rezultata (pat ili remi) po $\frac{1}{2}$ (pola) boda.

Članak 4.

U slučaju da u međusobnom susretu ekipe imaju isti broj bodova, pobjednik je ekipa koja ima pobjedu na 1. (prvoj) ploči, a ako je na 1. (prvoj) ploči došlo do podjele bodova, tada je pobjednik ekipa koja je pobijedila na 2. (drugoj), 3. (trećoj) ploči i tako redom. Ako je na svim pločama rezultat bez pobjednika (remi) tada je pobjednik ekipa koja je na 1. (prvoj) ploči imala crne figure.

Članak 5.

Natjecanje vodi Povjerenstvo discipline koje se sastoji od voditelja i 3 (tri) člana imenovana od Organizacijskog odbora Cestarskih susreta Hrvatske.

Ekipa je za svaki susret obvezna prijaviti Povjerenstvu natjecanja u šahu postavu natjecatelja po pločama.

Na sve ostalo što nije predviđeno ovim Pravilima primjenjuju se pravila koja vrijede kod Hrvatskog šahovskog saveza.