

PRAVILA NATJECANJA

MALI NOGOMET

Članak 1.

Ekipu u malom nogometu čini 10 (deset) igrača koji se prijavljuju u Zapisnik prije početka utakmice i samo oni smiju nastupiti na utakmici, a u igri se nalazi 6 (šest) igrača od kojih je 1 (jedan) vratar. Za svaku sljedeću utakmicu mogu se prijaviti igrači koji nisu bili u zapisniku iz prethodne utakmice, ali najviše 10 (deset) igrača.

Članak 2.

Utakmice se odigravaju na terenu koji ima dimenzije rukometnog igrališta i rukometnih vrata.

Članak 3.

Promjena igrača je neograničena u tijeku cijelog trajanja utakmice („leteće izmjene“) koja traje dva puta po 10 (deset) minuta, a završnica (subotnje utakmice) 2 (dva) puta po 15 (petnaest) minuta.

Stanka u poluvremenu traje 3 (tri) minute i svaka ekipa ima pravo na po 1 (jedan) time - out od po 1 (jedne) minute u svakom poluvremenu.

Članak 4.

Ubacivanje lopte u igru iz auta se izvodi nogom i smatra se neizravnim udarcem što znači da pogodak postignut iz auta nije važeći.

Ubacivanje lopte u igru iz kornera je izravan udarac i pogodak postignut iz kornera je važeći.

Članak 5.

Mjerenje vremena se vrši za zapisničkim stolom zapornim satom (štopericom) te je za završetak utakmice odgovoran mjeritelj vremena kod zapisničkog stola, a ne sudac utakmice. Za zapisničkim stolom obvezatno sjede mjeritelj vremena i predstavnici ekipa koje nastupaju.

Članak 6.

Vratar ima svoj vratarski prostor i igranje vratara rukom izvan ovog prostora smatra se kao prekršaj u igri. Od vratara ima kornera.

Članak 7.

Kod izvođenja slobodnih udaraca (izravnih ili neizravnih) najmanja udaljenost protivničkih igrača je 3 (tri) metra od mjesta izvođenja udarca.

Članak 8.

Vrijeme trajanja utakmice može biti produljeno samo od strane sudaca u slučaju povrede igrača, namjernog odugovlačenja igre i sličnog o čemu sudac mora obavijestiti mjeritelja vremena i predstavnike ekipa.

Zbog težih prekršaja u igri sudac može nediscipliranog igrača udaljiti iz igre na 2 (dvije) minute, 5 (pet) minuta ili isključiti iz igre do kraja utakmice.

Ako ekipa ostane s 3 (tri) igrača u polju, utakmica se prekida i registrira s postignutim rezultatom ukoliko je povoljniji za protivnika, a ako rezultat nije povoljniji onda se utakmica registrira sa 5 - 0 u korist protivnika. Isključenog igrača na vremensku kaznu u igru vraća mjeritelj vremena.

Članak 9.

Ekipa koja pobijedi dobiva 3 (tri) boda, a ako utakmica završi neriješeno tada svaka dobiva po 1 (jedan) bod, ali se radi utvrđivanja međusobnog pobjednika pristupa izvođenju kaznenih udaraca te se utvrđuje da ekipa koja pobijedi ima prednost u slučaju istog broja bodova.

Pobjednik je ekipa koja osvoji najviše bodova. U slučaju da dvije ekipe imaju isti broj bodova prednost ima ekipa koja je pobijedila u međusobnom susretu.

Kada se izvode kazneni udarci primjenjuju se sljedeći uvjeti:

- sudac odabire vrata na koja se izvode kazneni udarci te bacanjem novčića određuje koja će ekipa izvesti prvi udarac;
- pet udaraca izvode naizmjenično onih pet igrača svake ekipe koji su se u trenutku kraja utakmice nalazili na terenu u igri;
- ako bi iz pojedine ekipe bio isključen koji igrač za izvođenje kaznenih udaraca odmah se određuje zamjenski igrač;
- ako nakon izvođenja pet udaraca nema pobjednika izvođenje se nastavlja tako da istih pet igrača ponovno izvode po jedan udarac, a to sve do trenutka kada jedna ekipa postigne pogodak više od druge (pričuvni igrači ne izvode kaznene udarce jer je moguće da neke od ekipa nemaju pričuvne igrače te bi se time poremetio redoslijed izvođenja kaznenih udaraca, a na ovaj način su pravila ista za sve ekipe).

Članak 10.

Natjecanje vodi Povjerenstvo koje se sastoji od voditelja i 3 (tri) člana imenovana od Organizacijskog odbora Cestarskih susreta Hrvatske te uz možebitno sudjelovanje profesionalnih nogometnih sudaca.

Na sve ostalo što nije predviđeno ovim propozicijama primjenjuju se pravila Hrvatskog nogometnog saveza.